Nous allons vous faire aimer Java

Formation 'Développeur Java Web Mobile'
Module 1 – Séance 1

Module 1 36h

CONCEPTS OBJETS ÉLÉMENTAIRES

- Séance 1 Le métier de Développeur
- Séance 2 5 atouts Java + 5 repères clés développeur Java
- Séance 3 Installation et analyse du JDK
- Séance 4 Premier programme java + Syntaxe (instruction, méthode)
- Séance 5 Syntaxe Java (création de methodes)
- Séance 6 Syntaxe Java (boucles)
- Séance 7 Syntaxe Java (types primitifs)
- Séance 8 Prise en main outil Eclipse +15 bonnes pratiques
- Séance 9 Génération documentation : outil javadoc.exe
- Séance 10 Création de classes et d'Objets
- Séance 11 Encapsulation (propriétés private, protected)
- Séance 12 Constructeur (définition + codage)

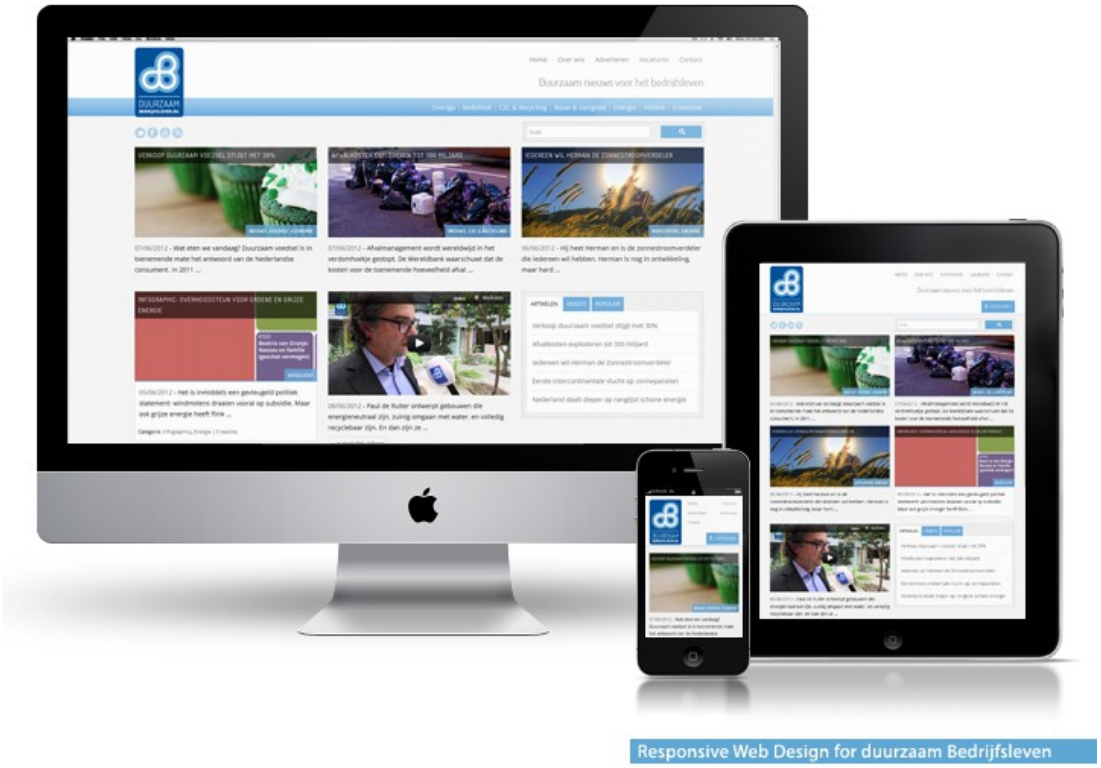
Nous allons vous faire aimer Java

Sommaire Module 1 – Séance 1

- **Définition application informatique** **3**
- **5 étapes clés pour créer une application** **10**
- **Les métiers pour réussir un projet** **11**
- **Le métier de développeur** **13**
  - Fiche métier /Salaires /Conseils
  - Quel langage choisir pour développer ?
- **Architecture logicielle cible** **19**
- **Questions** **21**

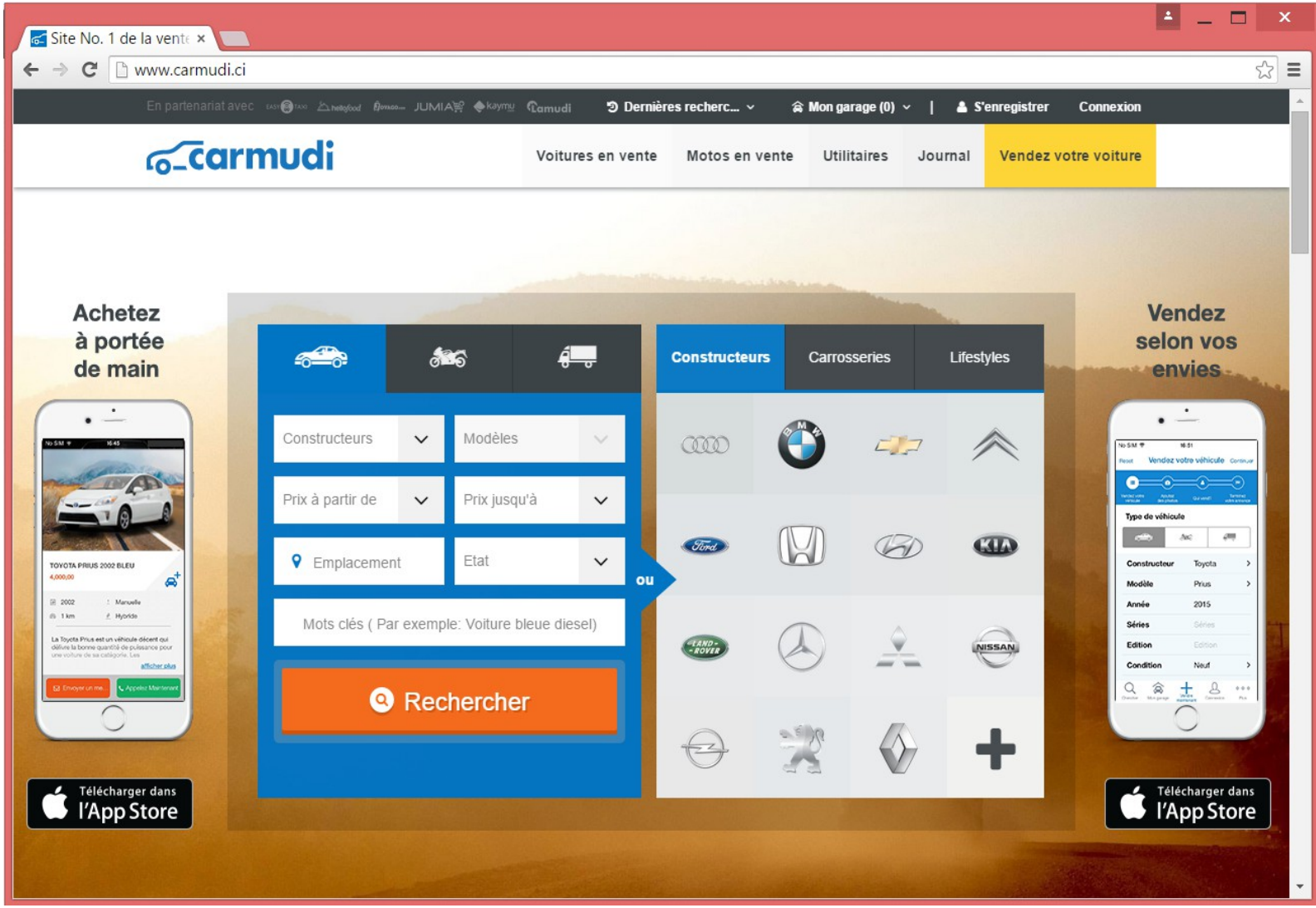
Application : Définition

- **Application = programme informatique contribuant à une meilleure productivité de l'utilisateur.**
  - **Sur ordinateur, Internet, ou mobile ?**

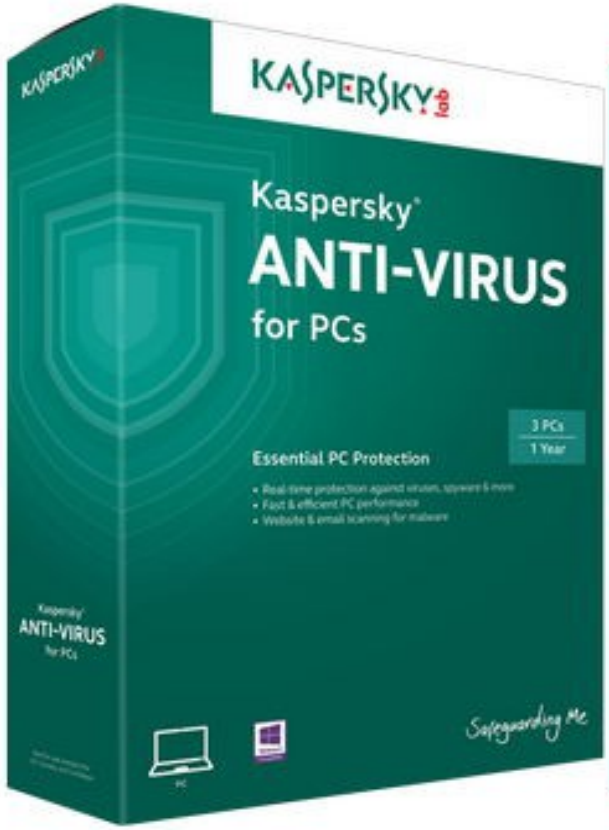


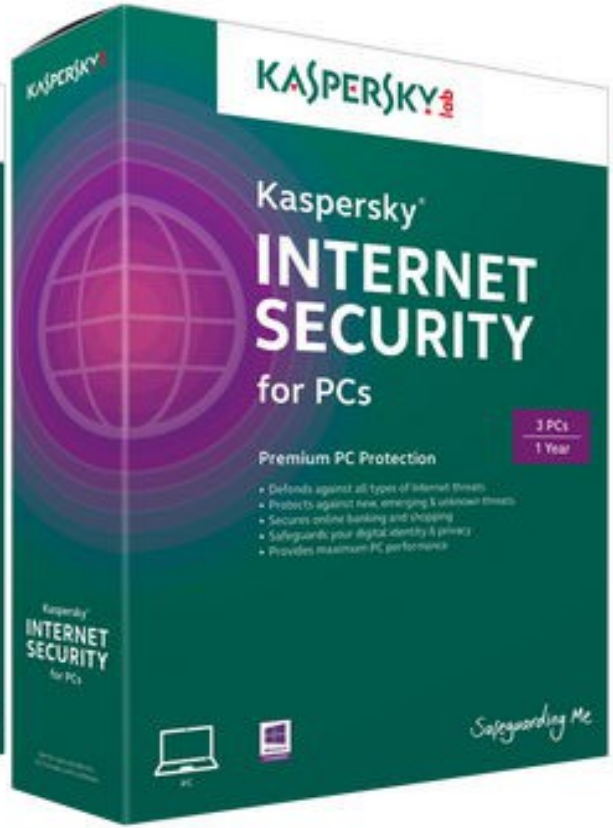
Nous allons vous faire aimer Java

Exemple 1 : carmudi.ci



Exemple 2 : Anti-virus





Windows 8
Compatible

Exemple 3 : suite logicielle Mediasoft Lafayette

Site : http://www.mediasoftci.com/

Nous allons vous faire aimer Java

Exemple 4 : Java Abidjan Meetup

Abidjan Java Meetup ×

www.meetup.com/Abidjan-Java-Meetup

Rechercher un groupe Meetup Créer un groupe Meetup

Abidjan Java Meetup

Accueil | Membres | Sponsors | Photos | Pages | Discussions | Plus | Outils du groupe | Mon profil

Abidjan, Côte d'Ivoire

Créé le 16 mars 2015

À propos...

amateurs et professionnels JAVA 19

Meetups à venir 2

Notre calendrier

Organisateur du groupe:

Douglas MBIANDOU

Thèmes:

Abidjan Java Meetup : la communauté Java d'Abidjan

+ PROGRAMMER UN NOUVEAU MEETUP

À venir 2 | Calendrier

Le métier de Développeur Java Web Mobile

AKENDEWA

II plateau , à 150m Ambassade de Chine, Abidjan (plan)

(GRATUIT) Découvrez le métier de Développeur : débouchés, salaire, évolution de carrière, projets ...Bénéficiez des 15 ans d'expérience de Douglas MBIANDOU, Consultant... EN SAVOIR PLUS

Meetup organisé par : Douglas MBIANDOU (Organisateur du groupe)

sam. 28 mars

10:00

✓ J'Y VAIS

2 jours restants

14 participant(s)

11 commentaires

Actualités

NOUVEAU MEMBRE
Caleb ForLife a rejoint
il y a 1 heure

NOUVEAU MEMBRE
BARRO a rejoint
il y a 1 heure

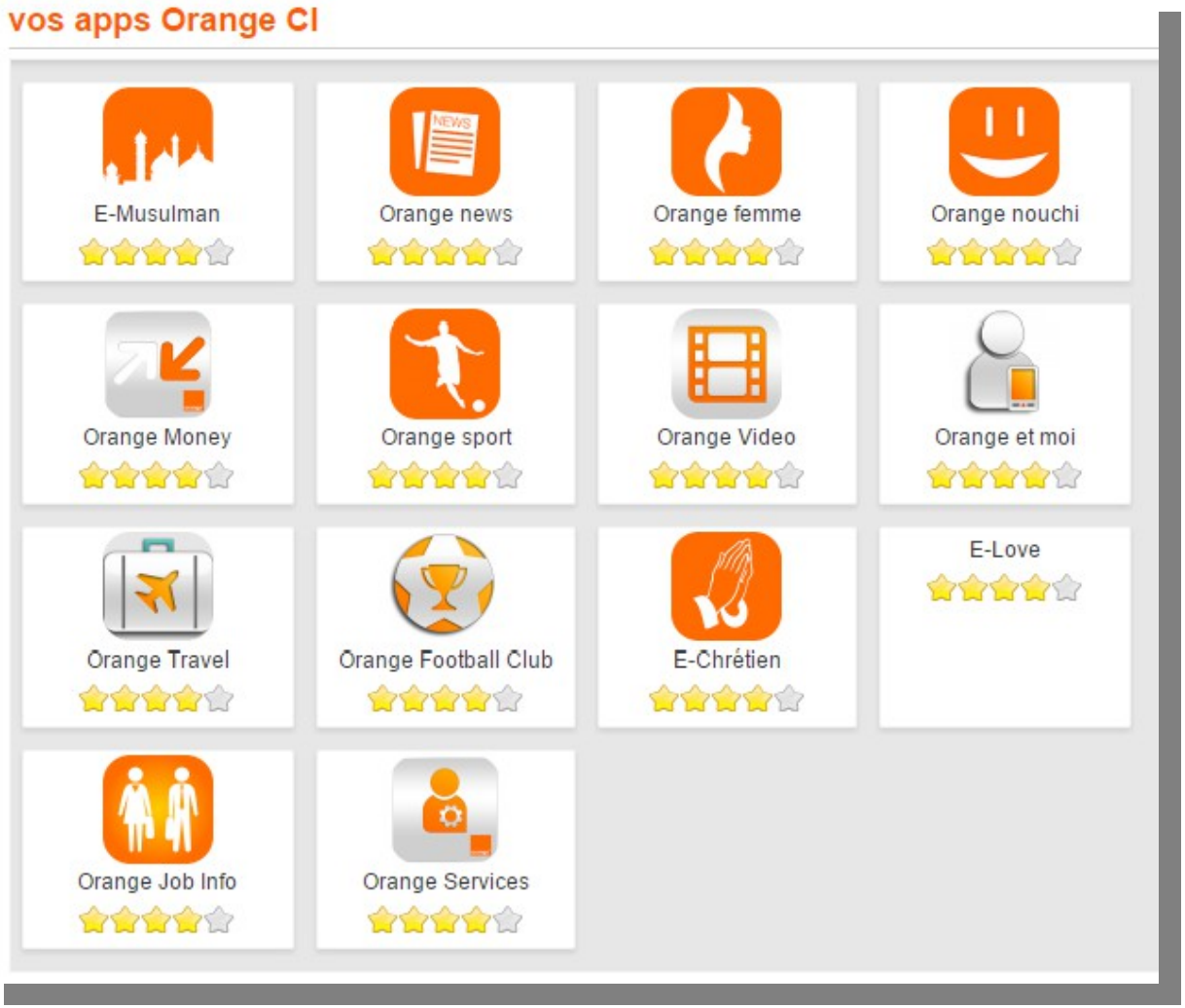
NOUVEAU MEMBRE
Komi Serge Innocent a rejoint
il y a 3 heures

NOUVEAU RSVP
DJAHOU a répondu Oui pour Le métier de Développeur Java Web Mobile
il y a 3 heures

NOUVEAU MEMBRE
DJAHOU a rejoint

Exemple 5 : Orange Money

Autres exemples : AppStore Orange CI



Lien direct : http://appstore.orange.ci/

Obiis
Nous allons vous faire aimer Java

5 étapes clés pour créer une application

- Cahier charges (= besoin)
- Conception
- Développement = Réalisation = Codage
  - Choisir langage programmation
  - Traduire le cahier des charges en code
- Test
- Déploiement

Nous allons vous faire aimer Java

Réussir un projet informatique d'envergure = plusieurs compétences

6 Fiches métier

- Le site objis-congo.com informe sur 6 métiers

- Quel est votre futur métier ?

Le métier 'Développeur'

- Créer une application répondant à un besoin

- Besoin = Besoin métier
  - Bureautique (Traitement texte, tableur, présentations professionnelles...)
  - Santé / Education
  - Finances / Télécom
  - Energie / Sport
  - Loisir / Spirituel
  - Immobilier
  - ...

Exemple : Fiche métier développeur

Fiche métier : Développeur

Le développeur, anciennement appelé analyste-programmeur, est un spécialiste des langages informatiques qui conçoit ou améliore des logiciels.

Il travaille en général dans des entreprises utilisatrices de logiciels, comme les banques ou les grandes entreprises, ou bien chez des fournisseurs tels que les SSII (sociétés de services et d'ingénierie en informatique).

Il est très souvent impliqué dans des communautés de logiciels libres.

Son travail consiste notamment à créer des algorithmes et à les mettre en œuvre dans un langage de programmation.

Lorsque les applications informatiques sont en exploitation, il est le maître d'oeuvre de la maintenance corrective (résolution des bogues) et évolutive (évolution des besoins).

Le développeur travaille généralement en équipe sous la direction d'un chef de projet. Il peut être amené à collaborer avec les commerciaux et avec les concepteurs graphiques qui définissent l'aspect et l'ergonomie du produit.

Accès | Prérequis | Débouchés | Cursus

JAVA - JEE - SPRING - JPA - JSF/STRUTS2 - HTML5 - JAVASCRIPT - EXTJS/JQUERY - WEBSERVICES - EJB3 - MAVEN - JAVA AVANCE - ANDROID/SENCHATOUCH

Compétences techniques à acquérir et dispensées par Objis dans cursus formation 'Développeur Java Web Mobile'

Salaires motivants

- Si vous êtes compétent / productif, le niveau d'études n'est pas un obstacle à l'embauche.
- 200.000 < Développeur junior < 400.000
  - De 1 an à 3 ans exp.
- 500.000 < Développeur sénior < 1.000.000
  - De 5 ans à 10 ans exp.
- Créez votre entreprise !
  - Attention compétences complémentaires : gestion, compta, commercial, marketing...

Obiis
Nous allons vous faire aimer Java

Conseils

- **Maîtriser 1 langage de programmation**
  - Identifiez les points forts et faibles
- **Faire de la veille sur les autres langages**
  - Recevez Newsletter Developpez.com
- **Travail personnel**
- **Humilité**
- **Patience**
- **Partage**

Quel langage choisir ?

- Quel environnement d'exécution ?
  - Ordinateur
  - Mobile
  - Web

Obiis
Nous allons vous faire aimer Java

Quel langage choisir ? Pourquoi ?

- **JAVA / C#**

Très recherchés dans l'industrie.
Permettent de créer appli web+Mobile+Desktop
Inconvénient : courbe d'apprentissage forte.
Compréhension programmation orientée Objet indispensable

- **PHP**
- **Javascript**
- **HTML**
- **CSS**

Permettent de créer appli web+Mobile. Pas Desktop
Courbe d'apprentissage faible. Moins structuré et rigoureux que Java/C#

- **Ruby / Python**

Langages de plus en plus populaire. Multifonctions.
Pas de Desktop. Web + taches répétitives.

- **Objective C / Swift**

Indispensable pour créer appli native pour iPad/iPhone

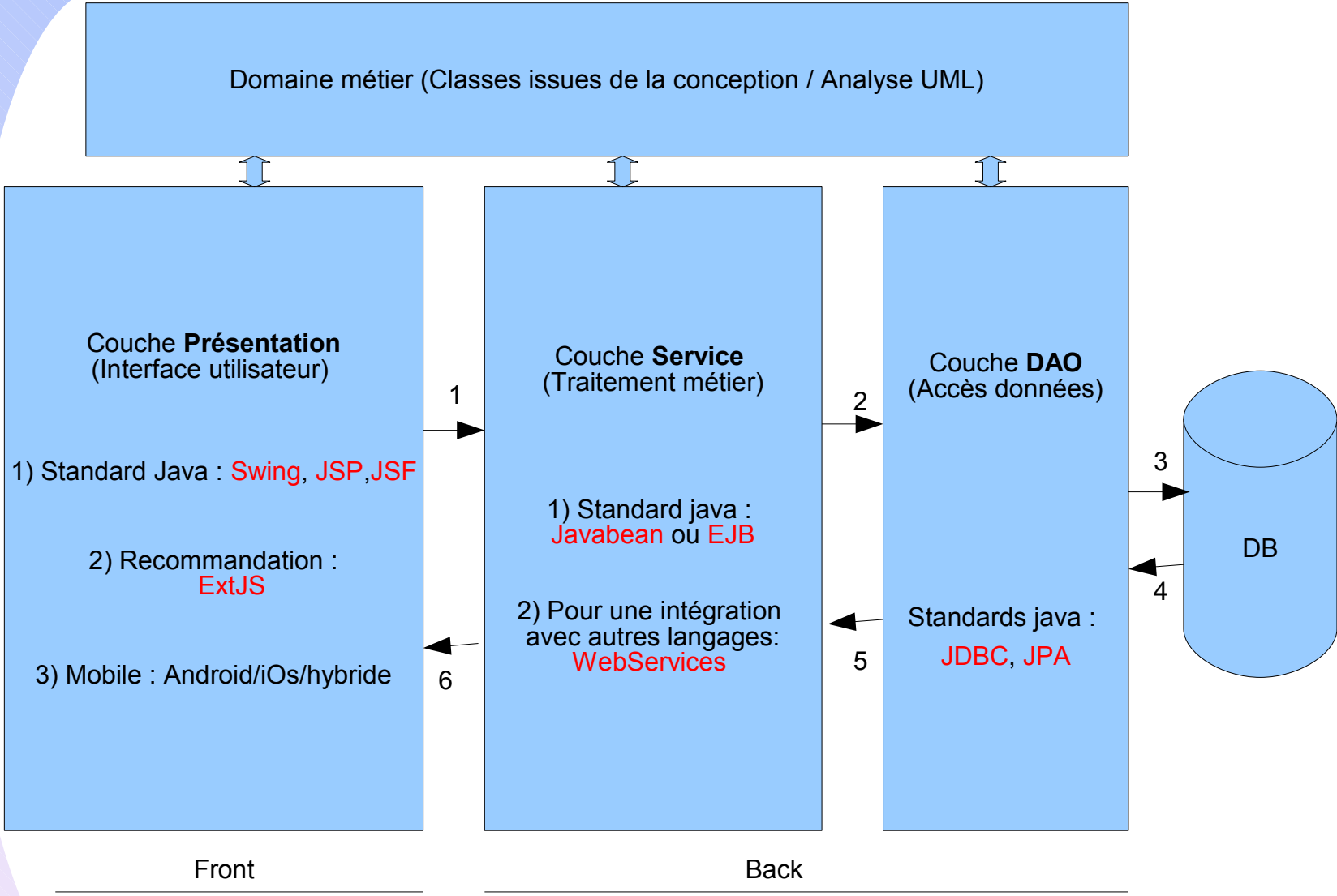
- **C /C++**

Si on recherche des applications très rapides

- **Assembleur**

Communication directe avec Microprocessur

Architecture logicielle cible



Obiis
Nous allons vous faire aimer Java

Quelle partie programmer ?

- **Front office** : ce que le client voit
  - Interface Homme Machine
  - Ergonomie / Design important !
- **Back Office** : ce que le client ne voit pas
  - Traitements métiers (règles de gestion)
  - Accès données

Obiis
Nous allons vous faire aimer Java

Questions

- Qu'est ce qu'une application informatique ?
- Quels sont les 5 étapes clés création appli ?
- Quels métiers pour créer une application ?
- Quel rôle pour le développeur ?
- Quels débouchés pour le développeur ?
- Quel langage utiliser ? Pourquoi ?
- Qu'est ce qu'un développeur Back Office ?