

Séance 12 Initiation PHP  
Séance 13 Initiation PHP

---

**Module 8** 26h – juin  
INTRODUCTION JEE

Séance 1 JEE : Introduction  
Séance 2 JEE : Servlets  
Séance 3 JEE : Servlets asynchrone  
Séance 4 JEE : JSP  
Séance 5 JEE : JSP  
Séance 6 JEE : Pattern MVC2 / RequestDispatcher  
Séance 7 JEE : JSTL  
Séance 8 JEE : JSTL  
Séance 9 JEE : EL  
Séance 10 JEE : EL  
Séance 11 JEE : listener  
Séance 12 JEE : filtres  
Séance 13 JEE : WebSockets

---

**Module 9** 26h – juillet  
DATASOURCE JNDI ET SÉCURITÉ JAAS

Séance 1 JEE : JNDI  
Séance 2 JEE : DataSource  
Séance 3 JEE : intégration DB (Tomcat)  
Séance 4 JEE : Intégration DB (Jboss)  
Séance 5 JEE : Intégration LDAP  
Séance 6 JEE : Intégration LDAP  
Séance 7 JEE : Sécu JAAS : méthodo+démo tomcat  
Séance 8 JEE : Sécu JAAS : Realm fichier + Basic  
Séance 9 JEE : Sécu JAAS : Realm DB + Form  
Séance 10 JEE : Sécu JAAS : programmation  
Séance 11 SYNTHÈSE

---

**Module 10** 1mois - août  
PROJET JEE

PROJET Java EE [création IHM Web]  
En binome – Durée 1 mois

---

**SOUTENANCES**

Semaine du 7 au 11 septembre 2015



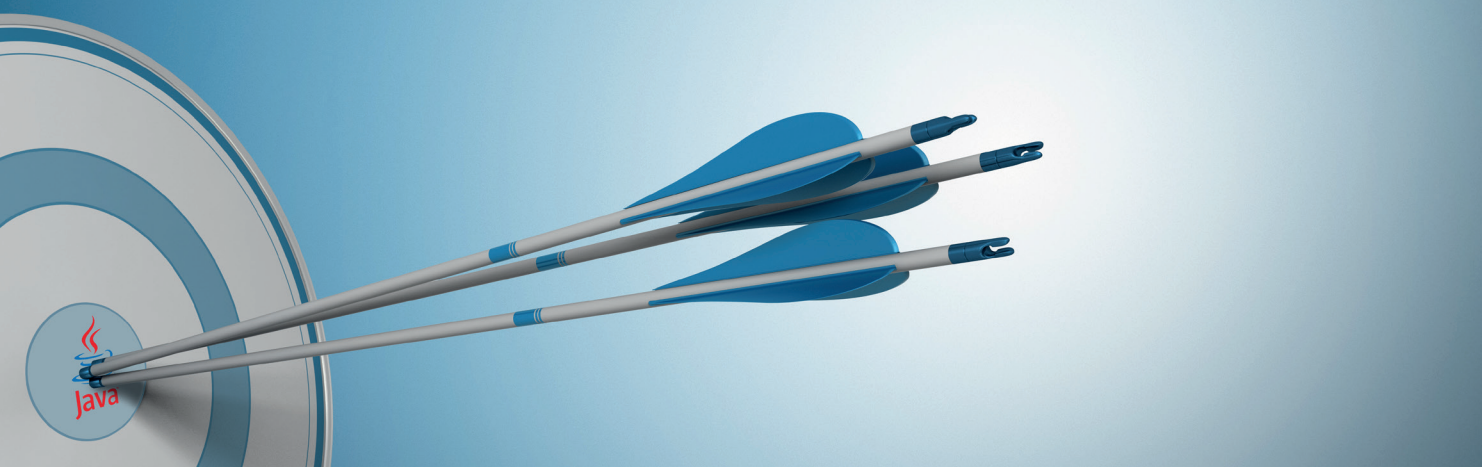
# Formation Développeur Java Web Mobile

**OBJIS Congo**  
Centre de formation d'excellence

Contact  
**00 242 490 55 12**  
**contact@objis-congo.com**  
**83 rue Ossele, Moundali Brazzaville**

**1<sup>ère</sup> année**

Saison 2014 - 2015  
Programme détaillé



## Module 1 36h – novembre

### CONCEPTS OBJETS ÉLÉMENTAIRES

- Séance 1 Le métier de Développeur
- Séance 2 5 atouts Java + 5 repères clés développeur Java
- Séance 3 Installation et analyse du JDK
- Séance 4 Premier programme java + Syntaxe (instruction, méthode)
- Séance 5 Syntaxe Java (création de méthodes)
- Séance 6 Syntaxe Java (boucles)
- Séance 7 Syntaxe Java (types primitifs)
- Séance 8 Prise en main outil Eclipse + 15 bonnes pratiques
- Séance 9 Génération documentation : outil javadoc.exe
- Séance 10 Création de classes et d'Objets
- Séance 11 Encapsulation (propriétés private, protected)
- Séance 12 Constructeur (définition + codage)

## Module 2 27h – décembre

### CONCEPTS OBJETS AVANCÉS

- Séance 1 Surcharge
- Séance 2 Héritage
- Séance 3 Héritage
- Séance 4 Redéfinition
- Séance 5 Interface : partie 1
- Séance 6 Généricité : partie 1
- Séance 7 Classe abstraite
- Séance 8 SYNTHESE : préparation Démo perso
- Séance 9 PRESENTATION DEMO PERSONNEL

## Module 3 36h – janvier

### COLLECTIONS ET ACCÈS BASE DE DONNÉES

- Séance 1 Tableaux et Vecteurs
- Séance 2 l'interface Collection
- Séance 3 Collections ordonnées, sans doublons et tables de hachage
- Séance 4 L'objet Collections
- Séance 5 Initiation SGBDR
- Séance 6 Initiation SQL
- Séance 7 Initiation SQL
- Séance 8 Rapels Réseau : haut niveau
- Séance 9 Rapels Réseau : haut niveau
- Séance 10 JDBC : architecture
- Séance 11 JDBC : preparedStatement
- Séance 12 JDBC : resultSet

## Module 4 24h – février

### INTERNATIONALISATION, ENTRÉES-SORTIES, MULTITHREAD

- Séance 1 RMI : architecture et mise en œuvre
- Séance 2 RMI : architecture et mise en œuvre
- Séance 3 I/O : Création fichier et répertoires
- Séance 4 I/O : Ecriture dans fichier
- Séance 5 Internationalisation : partie 1
- Séance 6 Internationalisation : partie 2
- Séance 7 Multithread : introduction
- Séance 8 Multithread : introduction
- Séance 9 Sécurité : Policy
- Séance 10 Sécurité : Policy
- Séance 11 Performance : jvisualvm
- Séance 12 Performance : jvisualvm

## Module 5 26h – mars

### CRÉATION APPLICATION JAVA AVEC SWING

- Séance 1 SWING : architecture
- Séance 2 SWING : création d'une fenêtre
- Séance 3 SWING : composants de base
- Séance 4 SWING : notion de layout
- Séance 5 SWING : gestion événements
- Séance 6 SWING : menus
- Séance 7 SWING : outils complémentaires
- Séance 8 SWING : architecture en couche
- Séance 9 SWING
- Séance 10 SWING
- Séance 11 SWING
- Séance 12 SWING
- Séance 13 SYNTHESE

## Module 6 26h – avril

### INTRODUCTION JAVA EE 7

- Séance 1 à 6 PROJET Java SE (SWING : création IHM)  
En binôme. Durée 2 semaines
- Identification du projet Web
- Séance 7 UML – introduction projet informatique
- Séance 8 UML – 13 diagrammes
- Séance 9 UML – Focus diagramme cas d'utilisation
- Séance 10 UML – Focus diagramme de classe
- Séance 11 UML – Focus diagramme d'activité + séquence
- Séance 12 UML – TP
- Séance 13 UML – TP

## Module 7 26h – mai

### PATTERN MVC2 ET CRÉATION APPLICATION WEB AVEC JSP, SERVLET, EL

- Séance 1 Initiation protocole HTTP
- Séance 2 Initiation protocole HTTP
- Séance 3 Initiation HTML - Partie 1
- Séance 4 Initiation HTML - Partie 2
- Séance 5 Initiation HTML - Partie 3
- Séance 6 Initiation Feuille de style CSS
- Séance 7 Initiation Feuille de style CSS - Design
- Séance 8 Initiation Feuille de style CSS - Design
- Séance 9 Initiation Javascript - Partie 2
- Séance 10 Initiation Javascript - Partie 3
- Séance 11 Initiation Javascript - Partie 3